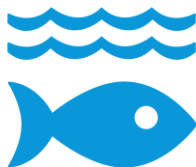




14 VIDA SUBMARINA



Para o ODS 14 (Vida na Água), o foco na Educação Infantil é despertar o encantamento pelos oceanos e rios, além de conscientizar sobre a poluição marinha. Como você está em Guarapuava, é uma excelente oportunidade para conectar o tema com os rios da nossa região e a importância de mantê-los limpos para que a água chegue pura ao mar.

Guia de Atividades ODS 14: Vida na Água (Educação Infantil)

1. Projeto: "O Aquário de Gelatina (Observação)"

- **Foco:** Conhecer a diversidade da vida marinha.
- **A Atividade:** Criar um "oceano" comestível ou lúdico para identificar animais que vivem na água.
- **Como conseguir o material:** Gelatina azul, potes transparentes e bichinhos de borracha (peixes, tartarugas, baleias).
- **Passo a Passo:**
 1. **Montagem:** Colocar os bichinhos no fundo do pote e cobrir com gelatina azul.
 2. **Descoberta:** As crianças "resgatam" os animais e aprendem o nome de cada um.
 3. **Reflexão:** Explicar que eles precisam de água limpa para nadar e respirar.

2. Projeto: "Resgate dos Animais no Mar de Plástico"

- **Foco:** Impacto do lixo nos oceanos.
- **A Atividade:** Uma bacia com água, peixinhos e muito "lixo" (redes de fruta, canudos, tampinhas). As crianças devem limpar o mar.
- **Como conseguir o material:** Bacia grande, água, corante azul, brinquedos de banho e resíduos plásticos limpos.
- **Passo a Passo:**



1. **Cenário:** Colocar o lixo misturado aos peixes. "Vejam, os peixinhos estão presos no lixo!".
2. **Limpeza:** Com as mãos ou redinhas, as crianças retiram a sujeira e colocam na lixeira.
3. **Lição:** O lixo que jogamos no chão pode ir parar no rio e depois no mar, machucando os bichos.

3. Projeto: "Experiência: O Óleo e a Água"

- **Foco:** Entender a poluição por substâncias químicas e óleo.
- **A Atividade:** Observar como o óleo não se mistura com a água e como ele "gruda" nas penas ou pele dos animais.
- **Como conseguir o material:** Copo com água, óleo de cozinha, corante e uma pena (ou algodão).
- **Passo a Passo:**
 1. **Mistura:** Colocar óleo na água azul. "Vejam como ele fica por cima e não sai!".
 2. **Contaminação:** Molhar a pena no óleo. "O passarinho que mergulha aqui fica com a asa pesada e não consegue voar".
 3. **Conclusão:** Não podemos jogar óleo na pia ou nos rios.

4. Projeto: "O Caminho do Rio até o Mar"

- **Foco:** Conexão entre águas continentais e oceânicas.
- **A Atividade:** Desenhar um longo caminho azul no papel pardo que começa pequeno (rio) e termina grande (mar).
- **Como conseguir o material:** Papel pardo longo, tinta azul e carrinhos/barquinhos.
- **Passo a Passo:**
 1. **Pintura Coletiva:** Pintar o trajeto da água.
 2. **Viagem:** Levar um barquinho do início ao fim.
 3. **Alerta:** Colocar um papelzinho de lixo no início do rio e ver como ele chega até o mar lá no final.

5. Projeto: "Som do Mar (Garrafa Sensorial)"

- **Foco:** Percepção auditiva e relaxamento.



- **A Atividade:** Criar um instrumento que imite o som das ondas.
- **Como conseguir o material:** Garrafa PET, areia, conchinhas (ou pedrinhas) e água azul (com glitter).
- **Passo a Passo:**
 1. **Confecção:** Colocar os elementos dentro da garrafa.
 2. **Movimento:** Virar a garrafa devagar para ouvir o barulho da água batendo na areia.
 3. **Calmaria:** Usar o som para um momento de descanso e silêncio na sala.

6. Projeto: "Tartaruga de Casca de Noz ou Papelão"

- **Foco:** Espécies ameaçadas.
- **A Atividade:** Construir pequenas tartarugas marinhas valorizando a vida desses animais.
- **Como conseguir o material:** Caixas de ovos (a parte redonda), tinta verde e papel cartão para as nadadeiras.
- **Passo a Passo:**
 1. **Pintura:** Pintar o casco (caixa de ovo) de verde ou marrom.
 2. **Montagem:** Colar as nadadeiras e a cabecinha.
 3. **História:** Contar como as tartarugas confundem sacolas plásticas com águas-vivas (comida) e ficam doentinhas.

7. Projeto: "Teatro: A Baleia que Engoliu uma Rede"

- **Foco:** Pesca predatória e poluição por redes.
- **A Atividade:** Dramatização usando um lençol azul (mar) e uma rede de laranjas/batatas.
- **Como conseguir o material:** Lençol, redes plásticas de mercado e fantoches.
- **Passo a Passo:**
 1. **Ação:** A baleia nada feliz até que fica presa na rede esquecida.
 2. **Ajuda:** As crianças (mergulhadores) soltam a baleia.
 3. **Promessa:** "Cuidar do mar é salvar os gigantes!".

8. Projeto: "Caça ao Tesouro: As Conchas Perdidas"

- **Foco:** Elementos naturais do oceano.
- **A Atividade:** Esconder conchas em uma caixa de areia para as crianças encontrarem.



- **Como conseguir o material:** Caixa com areia limpa e conchinhas de diferentes tamanhos (ou pedrinhas bonitas).
- **Passo a Passo:**
 1. **Busca:** Usar pincéis para "escavar" e achar o tesouro marinho.
 2. **Observação:** Olhar as formas e espirais das conchas com uma lupa.

9. Projeto: "Pintura com Bolhas de Sabão Azuis"

- **Foco:** Ar e água (respiração dos peixes).
- **A Atividade:** Soprar bolhas de sabão coloridas sobre o papel para criar texturas de água.
- **Como conseguir o material:** Água, detergente, corante azul e canudos.
- **Passo a Passo:**
 1. **Sopro:** Soprar no copo até a espuma subir.
 2. **Arte:** Encostar o papel na espuma.
 3. **Conceito:** Explicar que os peixes precisam do oxigênio (bolhinhas) que está na água limpa.

10. Projeto: "O Filtro do Rio (Saneamento)"

- **Foco:** Relação ODS 6 e ODS 14.
- **A Atividade:** Mostrar como a água que sai da escola deve ir para o bueiro certo para não poluir o rio da cidade.
- **Como conseguir o material:** Desenho de um bueiro e setas coloridas.
- **Passo a Passo:**
 1. **Caminhada:** Ver onde a água da chuva vai na escola.
 2. **Sinalização:** Colocar um desenho de peixinho perto do ralo: "O rio começa aqui".

11. Projeto: "Mural: O Que Não Pertence ao Mar?"

- **Foco:** Classificação de resíduos.
- **A Atividade:** Um mural com um desenho de oceano onde as crianças colam o que é do mar (peixe, coral, alga) e o que NÃO é (pneu, garrafa, bota).
- **Como conseguir o material:** Recortes de revistas e cartolina azul.
- **Passo a Passo:**



1. **Separação:** Classificar as figuras.
2. **Colagem:** Colocar os intrusos (lixo) fora da água ou em uma lixeira desenhada ao lado.

12. Projeto: "Ginástica do Polvo"

- **Foco:** Coordenação e anatomia dos animais marinhos.
- **A Atividade:** Movimentar braços e pernas como se fossem os tentáculos de um polvo.
- **Como conseguir o material:** Música instrumental calma ou sons de água.
- **Passo a Passo:**
 1. **Movimento:** Esticar os "8 braços" em diferentes direções.
 2. **Equilíbrio:** Tentar mover apenas um lado do corpo de cada vez.

13. Projeto: "Água-Viva de Prato de Papel"

- **Foco:** Conhecer animais exóticos.
- **A Atividade:** Criar águas-vivas pendentes para decorar o teto da sala.
- **Como conseguir o material:** Pratos de papel, fitas de cetim ou papel crepom e olhos móveis.
- **Passo a Passo:**
 1. **Pintura:** Decorar o prato.
 2. **Tentáculos:** Colar as fitas penduradas.
 3. **Exposição:** Ver as águas-vivas "nadando" com o vento da janela.

14. Projeto: "Experiência: O Sal da Água"

- **Foco:** Diferença entre água doce e salgada.
- **A Atividade:** Comparar dois copos de água (um com sal e outro sem) e ver qual faz o ovo flutuar.
- **Como conseguir o material:** Dois copos com água, sal, dois ovos e uma colher.
- **Passo a Passo:**
 1. **Teste 1:** Colocar o ovo na água doce (ele afunda).
 2. **Teste 2:** Colocar muito sal na outra água e colocar o ovo (ele flutua).
 3. **Lição:** A água do mar é diferente da água do nosso rio (Ivaí/Jordão).



15. Projeto: "Dia do Azul (Manifesto)"

- **Foco:** Mobilização e conscientização.
- **A Atividade:** Todos vêm com uma peça de roupa azul e fazem um abraço coletivo em um desenho da Terra.
- **Como conseguir o material:** Apenas o engajamento da turma.
- **Passo a Passo:**
 1. **Foto:** Registrar a turma "azul" para o site.
 2. **Grito de Guerra:** "Cuidar da água é cuidar da vida!".

16. Projeto: "Oficina de Escamas (Arco-Íris)"

- **Foco:** Individualidade e coletividade.
- **A Atividade:** Cada criança decora uma "escama" de papel para montar um peixe gigante na parede.
- **Como conseguir o material:** Círculos de papel colorido, lantejoulas e um contorno de peixe grande no papel pardo.
- **Passo a Passo:**
 1. **Arte Individual:** Cada um faz sua escama brilhar.
 2. **Montagem:** Colar sobrepondo as escamas no peixe.
 3. **Valor:** "O peixe da nossa sala só fica bonito se todos ajudarem".

17. Projeto: "O Mergulho Imaginário"

- **Foco:** Criatividade e relaxamento.
- **A Atividade:** Deitar no chão e ouvir uma história guiada sobre um mergulho no fundo do mar.
- **Como conseguir o material:** Tecido azul transparente (tule) para passar por cima das crianças.
- **Passo a Passo:**
 1. **Narração:** "Agora estamos descendo... vejam o coral rosa... olhem o golfinho passando!".
 2. **Sensorial:** Passar o tule levemente sobre elas para simular a água.

18. Projeto: "Jogo: Onde moram os peixes?"





- **Foco:** Habitat e ecossistemas.
- **A Atividade:** Associar o animal ao lugar (Rio vs Mar).
- **Como conseguir o material:** Cartões com Lambari, Dourado (Rio) e Tubarão, Baleia (Mar).
- **Passo a Passo:**
 1. **Classificação:** Colocar nos cartazes: "Água Doce" e "Água Salgada".
 2. **Aprendizado:** Mostrar que ambos precisam de proteção.

19. Projeto: "Canudo de Papel vs Canudo de Plástico"

- **Foco:** Escolhas sustentáveis.
- **A Atividade:** Colocar um canudo de papel e um de plástico na água e ver o que acontece após alguns dias.
- **Como conseguir o material:** Dois copos com água e os dois tipos de canudo.
- **Passo a Passo:**
 1. **Espera:** Observar que o de papel começa a desmanchar (biodegradável).
 2. **Reflexão:** O de plástico fica lá para sempre e o peixinho pode comer sem querer.

20. Projeto: "Certificado de Amigo do Mar"

- **Foco:** Compromisso e cidadania.
- **A Atividade:** Entrega de um selo de "Protetor das Águas" para colocar no caderno.
- **Como conseguir o material:** Papel azul recortado em formato de gota ou peixe.
- **Passo a Passo:**
 1. **Promessa:** "Eu prometo nunca jogar lixo no bueiro ou no rio!".
 2. **Celebração:** Cantar uma música sobre o mar.