



6 ÁGUA POTÁVEL E SANEAMENTO



Para o ODS 6 (Água Limpa e Saneamento), o foco na Educação Infantil é desenvolver o senso de cuidado com a água, entender sua importância para a vida, evitar o desperdício e compreender a necessidade da higiene e do saneamento básico de forma visual e prática.

Guia de Atividades ODS 6: Água Limpa e Saneamento (Educação Infantil)

1. Projeto: "O Caminho da Água Limpa"

- Foco: Entender o trajeto da água até nossas mãos.
- A Atividade: Criar um "circuito de canos" usando rolos de papel para levar uma bolinha (representando a gota) até um balde.
- Como conseguir o material: Rolos de papel higiênico ou papel toalha, fita adesiva e uma bolinha leve.
- Passo a Passo:
 1. Montagem: Colar os rolos na parede ou mesa formando um tubo contínuo.
 2. Desafio: A criança solta a "gota" no início e ela deve chegar ao "destino" sem cair.
 3. Reflexão: Explicar que a água faz um longo caminho em canos para chegar limpa em nossa casa.

2. Projeto: "Experiência: O Filtro da Natureza"

- Foco: Noções básicas de tratamento de água e saneamento.
- A Atividade: Construir um filtro simples para observar como a sujeira fica retida.



- Como conseguir o material: Garrafa PET cortada, algodão, areia limpa, pedrinhas e água com terra (suja).
- Passo a Passo:
 1. Montagem: Colocar algodão no gargalo, seguido de areia e pedras.
 2. Ação: Despejar a água suja e observar ela saindo mais clara embaixo.
 3. Alerta: Explicar que, mesmo clara, a água só pode ser bebida se for tratada (filtro real ou fervura).

3. Projeto: "Detetives da Gotinha"

- Foco: Combate ao desperdício na escola.
- A Atividade: Uma inspeção pelas torneiras da escola em busca de vazamentos ("gotas fugitivas").
- Como conseguir o material: Lupas de brinquedo e adesivos de "Gotinha Triste" (para vazamento) e "Gotinha Feliz" (torneira fechada).
- Passo a Passo:
 1. Expedição: Caminhar pelos banheiros e cozinha da escola.
 2. Ação: Onde houver gota pingando, a criança cola o adesivo e avisa o professor.
 3. Meta: Garantir que todas as torneiras estejam bem fechadas.

4. Projeto: "Pintura com Água (Arte Efêmera)"

- Foco: Valorização do recurso e percepção de evaporação.
- A Atividade: Pintar o chão do pátio usando apenas pincéis e água pura.
- Como conseguir o material: Copos com água e pincéis grossos de pintura.
- Passo a Passo:
 1. Criação: As crianças desenham livremente no cimento quente.
 2. Observação: Ver o desenho "desaparecer" com o sol (evaporação).
 3. Conversa: "Para onde a água foi?". Explicar o ciclo da água de forma simples.



5. Projeto: "O Aquário das Atitudes"

- Foco: Diferenciar poluição de limpeza.
- A Atividade: Dois recipientes transparentes: um com água limpa e peixinhos de papel, outro com "lixo" (papéis, plásticos).
- Como conseguir o material: Dois potes de vidro ou plástico, água, papel colorido para os peixes e restos de embalagens.
- Passo a Passo:
 1. Comparação: Perguntar: "Em qual aquário o peixinho fica feliz?".
 2. Ação: Deixar as crianças "limparem" o aquário sujo, retirando o lixo.
 3. Lição: Não devemos jogar lixo em rios e mares (saneamento).

6. Projeto: "Música: Lavar as Mãos (Palavra Cantada)"

- Foco: Higiene pessoal e saúde.
- A Atividade: Aprender a coreografia da música e praticar a lavagem correta.
- Como conseguir o material: Aparelho de som e a música "Lavar as Mãos".
- Passo a Passo:
 1. Dança: Seguir os comandos da música (lavar uma mão, lavar a outra).
 2. Aplicação: Ir para a pia e repetir os movimentos com sabão real.
 3. Valor: Mostrar que água limpa nos protege de doenças.

7. Projeto: "O Ciclo da Chuva no Pote"

- Foco: Entender de onde vem a água doce.
- A Atividade: Criar uma "chuva" dentro de um pote de vidro.
- Como conseguir o material: Pote de vidro, água quente (manuseada pelo professor), gelo e um prato.
- Passo a Passo:
 1. Preparação: Colocar a água quente no pote.
 2. Reação: Tampar com o prato e colocar gelo em cima.



3. Chuva: Observar as gotinhas escorrendo dentro do pote (condensação).

8. Projeto: "Jogo: Banho de Boneca Econômico"

- Foco: Uso consciente da água no banho.
- A Atividade: Dar banho no boneco usando apenas uma caneca de água, sem deixar transbordar a bacia.
- Como conseguir o material: Bonecos, bacia pequena e uma canequinha.
- Passo a Passo:
 1. Desafio: Limpar todo o boneco usando pouca água.
 2. Ensabuar: Mostrar que desligamos o "chuveiro" enquanto passamos sabão.
 3. Conclusão: Discutir que banho rápido ajuda o planeta.

9. Projeto: "Semeando com Água da Chuva"

- Foco: Reuso de água e cuidado com plantas.
- A Atividade: Coletar água da chuva em baldes para regar a horta da escola.
- Como conseguir o material: Baldes ou potes vazios colocados no pátio em dia de chuva.
- Passo a Passo:
 1. Coleta: Deixar os baldes fora quando chover.
 2. Rega: Usar essa água para cuidar das plantas da sala ou escola.
 3. Aprendizado: Ensinar que podemos aproveitar a água da natureza para muitas coisas.

10. Projeto: "Teatro: O Rio Triste e o Rio Feliz"

- Foco: Conscientização ambiental e proteção de mananciais.
- A Atividade: Usar um tecido azul para representar o rio e colocar "lixo" nele, depois retirar.
- Como conseguir o material: Tecido azul longo e objetos que representem lixo (garrafas, papéis).
- Passo a Passo:



1. Cenário: O rio começa limpo. Alguém joga lixo e o rio "fica doente" (o tecido murcha).
2. Salvamento: As crianças retiram o lixo e o rio "volta a brilhar".
3. Compromisso: "Eu prometo cuidar dos rios!".

11. Projeto: "Experiência: As Plantas Têm Sede?"

- Foco: Entender a água como fonte de vida.
- A Atividade: Colocar flores brancas em copos com água colorida.
- Como conseguir o material: Flores brancas (tipo margarida), copos, água e corante alimentício.
- Passo a Passo:
 1. Montagem: Colocar corante na água e a flor dentro.
 2. Espera: Observar por algumas horas ou até o dia seguinte.
 3. Resultado: A flor mudará de cor. Mostrar que a água caminha por dentro dos seres vivos.

12. Projeto: "O Semáforo do Banheiro"

- Foco: Higiene e saneamento após o uso do sanitário.
- A Atividade: Cartaz na porta do banheiro com os passos: 1. Usar, 2. Dar descarga, 3. Lavar as mãos.
- Como conseguir o material: Papel cartão verde, amarelo e vermelho. Desenhos dos passos.
- Passo a Passo:
 1. Confeção: As crianças pintam os círculos do semáforo.
 2. Instalação: Colar na altura dos olhos deles.
 3. Prática: Criar o hábito de conferir se todos os passos foram feitos.

13. Projeto: "O Som da Água"

- Foco: Percepção sensorial e relaxamento.
- A Atividade: Escutar diferentes sons da água (chuva, rio, mar, torneira) e tentar identificar.



- Como conseguir o material: Áudios gravados no celular ou sons reais (copo enchendo, borrifador).
- Passo a Passo:
 1. Mistério: Crianças de olhos fechados. O professor faz o som.
 2. Adivinhação: Quem acerta o som da água?
 3. Pintura: Desenhar o som que acharam mais bonito.

14. Projeto: "Brincadeira: Transferindo Água (Coordenação)"

- Foco: Evitar o desperdício por derramamento.
- A Atividade: Passar água de um copo para outro usando apenas uma esponja.
- Como conseguir o material: Duas bacias ou copos, uma esponja e água.
- Passo a Passo:
 1. Ação: Molhar a esponja num pote, levar até o outro e espremer.
 2. Desafio: Tentar não deixar cair nenhuma gota fora do pote.
 3. Lição: Cada gota de água é preciosa e não deve ser jogada fora.

15. Projeto: "Painel: Quem precisa de água?"

- Foco: Importância universal da água.
- A Atividade: Colagem coletiva com figuras de seres que precisam de água para sobreviver.
- Como conseguir o material: Revistas, tesoura, cola e cartolina.
- Passo a Passo:
 1. Busca: Procurar fotos de animais, pessoas e plantas.
 2. Montagem: Colar em volta de uma grande gota desenhada no centro.
 3. Conclusão: "Sem água, não há vida no planeta".



16. Projeto: "Oficina de Chocalho de Água"

- Foco: Exploração física da água (peso e movimento).
- A Atividade: Garrafinhas com diferentes níveis de água para criar sons e pesos diferentes.
- Como conseguir o material: Garrafas plásticas pequenas, água e corante.
- Passo a Passo:
 1. Enchimento: Uma garrafa cheia, uma média e uma vazia.
 2. Brincadeira: Sacudir para ouvir o som e sentir qual é a mais pesada.
 3. Segurança: Vedar bem as tampas com cola.

17. Projeto: "A Gotinha Viajante (Contação de História)"

- Foco: Ciclo da água e saneamento.
- A Atividade: O professor conta a história de uma gotinha que sai da nuvem, vai para o rio, passa pelo filtro e chega no copo.
- Como conseguir o material: Uma gota feita de feltro ou papelão com rostinho.
- Passo a Passo:
 1. Narração: Usar a gotinha como fantoche passando por cenários (nuvem, cano, torneira).
 2. Interação: As crianças dão um nome para a gotinha.
 3. Registro: Desenhar a parte da viagem que mais gostaram.

18. Projeto: "Escovação Consciente (O Copinho Mágico)"

- Foco: Economia de água na higiene bucal.
- A Atividade: Aprender a escovar os dentes usando apenas um copo de água, sem abrir a torneira.
- Como conseguir o material: Copos plásticos, escova e pasta.
- Passo a Passo:
 1. Demonstração: Mostrar que o copo tem água suficiente para molhar a escova e enxaguar a boca.



2. Prática: As crianças tentam fazer o mesmo.
3. Cálculo Lúdico: Mostrar quanta água se economiza fechando a torneira.

19. Projeto: "Mural: Xô, Sujeira! (Saneamento)"

- Foco: Destino correto dos dejetos e lixo.
- A Atividade: Desenhar o "monstro da sujeira" e as ferramentas que o derrotam (vassoura, descarga, lixeira, sabão).
- Como conseguir o material: Papel, tinta e criatividade.
- Passo a Passo:
 1. Criação: Desenhar um monstro feito de lixo e água suja.
 2. Combate: Colar por cima desenhos das ferramentas de limpeza.
 3. Reflexão: Limpeza e saneamento trazem saúde.

20. Projeto: "Dia do Brinde com Água"

- Foco: Valorização da água como bebida principal.
- A Atividade: Um momento solene onde todos bebem água fresca e fazem um "viva" à saúde.
- Como conseguir o material: Copos e água bem fresquinhos.
- Passo a Passo:
 1. Preparação: Falar sobre como a água limpa é gostosa e nos deixa fortes.
 2. O Brinde: Todos juntos: "À nossa água!".
 3. Hábito: Incentivar a ter sempre a garrafinha por perto.